

# Průvodní listina

## DISCIPLÍNY MAGNAKAI

### POZNÁMKY

- |   |  |
|---|--|
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 | čtvrtou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš jedno dobrodružství Magnakai |
| 5 | pátou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš dvě dobrodružství Magnakai     |
| 6 | šestou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš tři dobrodružství Magnakai    |
| 7 | sedmou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš čtyři dobrodružství Magnakai  |
| 8 | osmou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš pět dobrodružství Magnakai     |
| 9 | devátou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš šest dobrodružství Magnakai  |

## BONUSY ZA KRUHY VĚDĚNÍ MAGNAKAI

KRUH	UB	KB	KRUH	UB	KB
OHNĚ	+1	+2	SLunce	+1	+3
KRUH	UB	KB	KRUH	UB	KB
SVĚTLA	0	+3	DUCHA	+3	+3

## BATOH

### POZNÁMKY

1	JÍDLO -3 KB, nemáš-li u sebe jídlo a máš jíst
2	
3	
4	
5	VÁČEK NA OPASKU Obsahuje zlaté mince (nejvýše 50)
6	
7	
8	

\*Pokud nebojuješ, můžeš předměty měnit či odhadzovat.

## UMĚNÍ BOJE

## KONDIČNÍ BODY

nelze mít více než poč. maximum  
0 = smrt

## ZÁZNAMY O BOJI

### KONDIČNÍ BODY

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL

## HODNOST MAGNAKAI


UB = UMĚNÍ BOJE

KB = KONDIČNÍ BODY



## ZVLÁŠTNÍ PŘEDMĚTY

Popis	Účinky

## ZBRANĚ (nejvýše 2 zároveň)

1
2

Pokud v boji užiješ zbraň a k tomu ovládáš příslušné Mistrovství ve zbrani, připočti 3 body k UB.

Pokud se pustíš do boje holýma rukama, odečti 4 body z UB

## OVLÁDÁNÍ ZBRANĚ

dýka	kopí
palcát	krátký meč
válečné kladivo	luk
sekera	meč
bojová hůl	široký meč

## TOULEC A ŠÍPY

Toulec	Počet šípů
ANO / NE	

